

Schießtrainingssystem HITCOM von bke

Leistungsfähigkeit und Möglichkeiten des interaktiven Schießtrainingssystems:

- 1. Wir unterscheiden in 3 Übungsvarianten für den scharfen Schuss.**
 - a) Standscheiben mit statischen Zielen, z.B. Bock 100 m oder andere relevante Darstellungen.**
 - b) Videoszenarien mit Realdarstellungen, z.B. Drückjagd.**
 - c) Computersimulationen mit realem Hintergrund und trefferabhängiger Interaktion, z.B. Stück fällt.**
- 2. Alle Treffer werden automatisch und nicht manipulierbar erkannt. Das System speichert die Treffer zur Auswertung und kann diese, je nach Betriebsart, sofort oder nach Abschluss der Übung nochmals anzeigen. Die Bildwand muss nicht von Hand abgeklebt werden, da die Treffererkennung alte und neue Einschüsse unterscheiden kann.**
- 3. Entfernungen von Zieldarstellungen können an die Verhältnisse der Anlage angepasst werden. Feste Haltepositionen, z.B. 25 Meter werden in der Zieldarstellung berücksichtigt.**
- 4. Verschiedene Dämmerungszustände können in die Projektion der Darstellung eingespielt werden.**
- 5. Die Darstellungen können nahezu unbegrenzt abgerufen werden. Das System bietet den Vorteil, selbst erstellte Szenarien implementieren zu können.**
- 6. Es besteht die Möglichkeit, Waffen in der Anlage einzuschießen. Eine neue entwickelte Software liefert aus einer umfangreichen Datenbank ballistische sowie andere geschossabhängige Daten zur Berechnung.**
- 7. Vorhaltemaße und Geschossflugzeiten werden auch in dieser Übungsart realistisch umgesetzt.**